

# 影の侍 任天堂™



TAITO

## 取扱説明書

ファミリーコンピュータ

は任天堂の商標です。

07

TFC-KD4900

このたびはタイトー・ゲームカセット「影の伝説」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

- ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用下さい。  
なお、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

## 目次

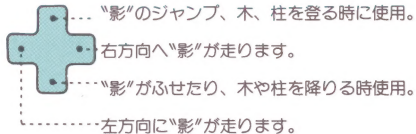
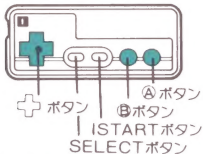
1.使用上の注意 .....	P 3
2.コントローラー各部の名称と操作の説明 .....	P 4
3.ストーリー .....	P 6
4.遊び方 .....	P10

## 1.使用上の注意

- カセットを交換する時は、必ず電源を切ってください。
- 強いショックを与えたり、分解しないで下さい。
- 端子部に触れたり、水にぬらさないようにして下さい。
- 極端な温度条件下での使用や保管は、避けて下さい。

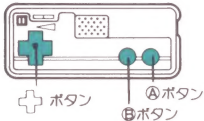
## 2.コントローラー各部の名称と操作の説明

### ● I コントローラー



### ● II コントローラー

● 2-PLAYERの時に使います。



**A** ボタン＝刃を振る、敵の手裏剣をはじき  
敵を斬ることが出来ます。

**B** ボタン＝手裏剣を投げる事が出来ます。

## ●SELECTボタン

タイトル画面表示中に1人用か2人用を選んで下さい。

## ●STARTボタン

タイトル画面中の時、このボタンを押すとセレクト画面に移ります。セレクト画面で、このボタンを押すとSELECTボタンでセットしたゲームが始まります。

## 《ポーズ機能》

ゲーム途中で、プレイを一時中断したい時に、STARTボタンを押すと、ポーズ音が鳴ってゲームがストップします。もう一度押せば、前の状態からゲームが再開されます。

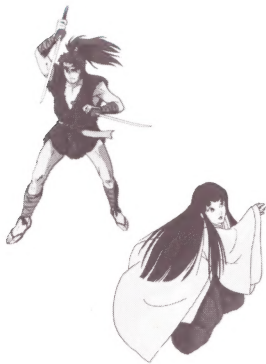
### 3.ストーリー

江戸時代の末期、魔界の国より甦りし、魔性の者が一つの軍団を形成し、日本の世をおびやかすようになっていた。

ある日のこと、城主の姫“霧姫”が軍団に攫<sup>さら</sup>われてしまった。そこで城主の指名を受けた数々の武芸者達が、軍団の屋敷を目指したが、誰一人として帰城した者はいなかった。

その時、ある若者が“姫”を救出すべく魔城へと走った！  
その若者とは……伊賀の里の忍者“影”である。

## ■登場キャラクター



### かげ “影”（主人公）

- 伊賀の里の忍者。魔界の国から霧姫を救出するため出撃した若者である。  
武器は二刃流の刀と手裏剣!! 君は“影”となり霧姫のもとへ!!

### きりひめ 霧姫

- 城主の姫、ある日のこと、忍しのびの者に城内から連れさられ、魔城の天守閣に攫さらわれてしまった。“影”よ姫のもとへいそげ!!



しのぶ  
忍

- 魔界の首領に操られる忍。<sup>しのぶ</sup>

青忍、赤忍は手裏剣、刃で“影”の行く手をはばむ。赤忍の煙玉には気をつけろ!!



ようぼう  
妖坊

- 妖力により妖術を使う者で、火炎の術を使い“影”を狙う!!

妖珠坊は、森に魔力をかけ、“影”の脱出をはばむ。妖珠坊(赤い妖坊)を倒さなければ、森からの脱出は出来ないぞ!!





そうげんぼう

## 双幻坊

- 青葉の章での首領である。

青葉の章の中で姫を救出した後に出現し、  
“影”との最初の対決となる相手である。2  
人組で火炎の術で攻撃してくる。

きりゆきのすけ

## 霧雪之介

- 紅葉の章での首領である。

二刃流の使い手で、武術にすぐれており、  
手裏剣の攻撃をかわすのを得意としている。  
動きが速いので注意せよ。





ゆきくさよう しろう

## 雪草妖四郎

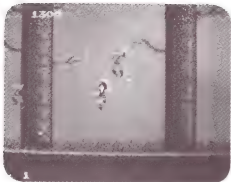
- 雪の章の首領であると共に魔界の国の首領である。

妖坊や忍を操り、日本征服をもくろんでいる。妖術を使い“影”をほんろうする…。出現するキャラクターのうちで最強の敵である。

## 4.遊び方

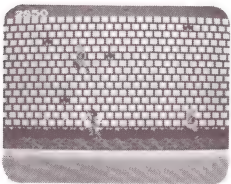
画面せましと飛び廻る“影”と敵キャラクター！  
最後の対決まで気を抜くな……!!

## 10 ■各シーンと遊び方のアドバイス



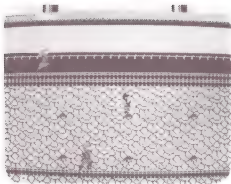
## 森のシーン

- 赤忍、青忍、妖坊、妖珠坊が出現し“影”に攻撃をかけてくる。ジャンプと木登りをうまく利用してクリアしてくれ!!



## ぬけ穴のシーン

- 森から魔城へとぬける道である。水中にひそむ青忍からの攻撃をうまくかわし、10人青忍を倒せばクリア…。水中と陸上をうまく使いクリアしてくれ。



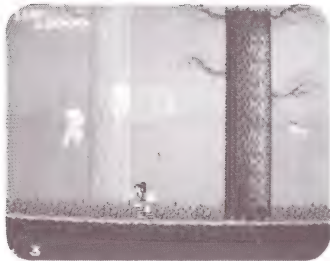
## 城壁のシーン

- ジャンプにより、城壁をどんどん上に昇って行き、最上段まで昇り切ればクリア。しかし行く手には赤忍が……。ケムリ玉には気をつけろ!!



## 魔城内のシーン

- 青忍、赤忍、妖坊が出現する。敵の動きに注意して天守閣に捕われている姫のもとへ！行く手に現れる敵をけちらして、いそげ“影”!!



## 対決シーン

- 各章での首領と対決する森である。

青葉の章 “双幻坊”

紅葉の章 “霧雪之介”

雪の章 “雪草妖四郎”

※ 上空で舞っている蝶に秘密が  
……？

## ■得点

手裏剣をはじく……	50pts	刃と刃が触れる……	100pts
同じ忍と、3回連続で刃を触れさせると……	1,500pts		
青忍………刃	200pts	手裏剣	100pts
赤忍………刃	300pts	刃	150pts
妖坊………刃	1,000pts	刃	500pts
妖珠坊………刃	3,000pts	刃	1,500pts
双幻坊………刃	10,000pts	刃	5,000pts
霧雪之介………刃	15,000pts	刃	10,000pts
雪草妖四郎………刃	20,000pts	刃	15,000pts
霧姫救出………	3,000pts		

## ■ミス

- 敵の手裏剣にやられる。
- 刃で切られる。
- プレイヤーが全てやられるとゲームオーバーです。

## ■謎のキャラクター



水晶玉……3,000pts

秘密の力が隠された玉で“影”がパワーアップするぞ!!

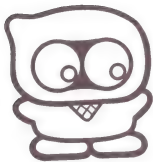


マキモノ

取ると様々な忍術が使える。

その1 雅の術

じゅもんにより画面内の敵を全て一定の時間倒すことができます。



### 点丸

あることをすると出現する。

点丸に触れると10,000ptsプラスされます。

### 術丸

- いろいろな術を使うことができる。  
(阿修羅の術、分身の術)

### 増丸

- プレイヤーが1人増えます。

## ■ひみつのヒント

16 ⑥技がこの他にも隠されているんだ、皆んなで探してみてくれ!!



## 影の伝説秘プレゼント

さて君は妖四郎を倒すことができたかな？もう見つけちゃった人もいるかと思うけど、青葉の章、紅葉の章、雪の章を2回クリアすると、何んと“霧姫”がもう一度出現するんだ（下記写真）そこで、この（霧姫）の画面写真を撮り、応募用紙に記入の上、一緒にタイトーまで送って下さい。



抽選でタイトー影の伝説オリジナルグッズ（おしゃべり霧姫）を先着 1,000名 にさしあげます。

くわしくは応募用紙をご覧ください。

- 大当りおしゃべり霧姫!!
- 2等賞 “影の伝説”Tシャツ!!
- 3等賞 カンバッチ、シール、ペンケースなどなど…。  
発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。



楽・し・さ・を・演・出・す・る

株式会社 **タイトー**<sup>®</sup>

©TAITO CORP. 1986 本社 東京都千代田区平河町2-5-3 お問い合わせは ☎03(264)3590